



## PIANO DI LAVORO SVOLTO

Documento – MR-28  
Livello rev. 08  
Data rev. 19/05/2022

### ANNO SCOLASTICO 2021/2022

Docente:	Preianò		
Disciplina:	Informatica		
Classe: 3	Sez. Q		
<input type="checkbox"/> AFM <input type="checkbox"/> SIA <input type="checkbox"/> RIM <input type="checkbox"/> CAT	<input type="checkbox"/> LS <input checked="" type="checkbox"/> LSSA	<input type="checkbox"/> IPSMT <input type="checkbox"/> IPSSS <input type="checkbox"/> IeFP	

## PIANO DI LAVORO SVOLTO

### LIBRI DI TESTO UTILIZZATI

Piero Gallo Pasquale Sirsi - “Informatica App” - Volume 2° biennio –Minerva Scuola



## PIANO DI LAVORO SVOLTO

Documento – MR-28  
Livello rev. 08  
Data rev. 19/05/2022

ARGOMENTI SVOLTI	AUTORI – TESTI – DOCUMENTI – COMPITI DI REALTA' AFFRONTATI	METODOLOGIE (anche laboratoriali) – STRUMENTI UTILIZZATI RISORSE DIGITALI	*
<b>Tecniche di programmazione</b>  Lo sviluppo top-down  I sottoprogrammi nel linguaggio C ++  Risorse globali e locali  Il passaggio di parametri per valore e per indirizzo  Le regole di visibilità  Le funzioni definite dal programmatore  Le funzioni predefinite	Dispense e Presentazioni realizzate dal docente ed inserite in piattaforma condivisa Libro di testo	Esercitazioni in laboratorio guidate ed individuali LIM Lezione frontale e dialogata	
<b>Le strutture di dati: definizione e array</b>  Definizione di struttura di dati  Definizione di vettore (array a una dimensione)  Dichiarazione e utilizzo di un array a una dimensione nel linguaggio C++	Libro di testo Dispense e presentazioni multimediali	Esercitazioni in laboratorio LIM	



## PIANO DI LAVORO SVOLTO

Documento – MR-28  
Livello rev. 08  
Data rev. 19/05/2022

<p>Passaggio di vettori come parametri di una funzione</p> <p>I vettori paralleli</p> <p>La ricerca di un elemento in un array</p> <p>L'ordinamento di un array</p> <p>(ordinamento di elementi numerici o stringhe): metodo per selezione e metodo BUBBLE SORT</p>			
<p><b>Tipologie di strutture di dati</b></p> <p>Definizione di matrice (array a due dimensioni)</p> <p>Definizione di record e di tabella</p> <p>Istruzioni nel linguaggio C++ per la gestione di record e tabelle. Le Struct</p> <p>Definizione di pila e di coda</p> <p>Definizione di lista semplice (concatenata)</p> <p>Inserimento e cancellazione di dati in una lista</p> <p>Confronto tra lista semplice e vettore</p>	<p>Presentazioni realizzate dal docente ed inserite in Didattica</p> <p>Libro di testo</p>	<p>Esercitazioni guidate collettive ed individuali in laboratorio</p> <p>Lim</p>	
<p>Definizione di grafi</p>	<p>Dispense - Slides condivise in piattaforma</p>	<p>LIM. Piattaforma Teams</p>	



## PIANO DI LAVORO SVOLTO

Documento – MR-28  
Livello rev. 08  
Data rev. 19/05/2022

Definizione di albero e di albero binario  Algoritmi di attraversamento di un albero binario  Ordinamento di una sequenza di numeri mediante un albero binario			
Realizzazione di prodotti software utilizzando gli strumenti acquisiti	Libro di testo. Compiti di realtà svolti tramite implementazione di algoritmi in linguaggio C++	LIM Esercitazioni in laboratorio individuali o collettive Lezione frontale e dialogata	

\* Indicare con una “X” gli argomenti trattati in compresenza tra docenti curricolari e ITP in IP - IT

## EVENTUALI APPROFONDIMENTI COERENTI CON PIANO DI LAVORO SVOLTO

--

**Firma del Docente**

Barbara Preianò